

SCIENTIFIC CALCULATOR

USER'S MANUAL

67-F618-13B

LA TASTIERA

- | | | |
|----------------------------|-----------------------------------|--|
| ① OFF | STAT
② ON/C | ③ 2ndF |
| DRG▶
④ DRG | arc hyp
⑤ hyp | $\sin^{-1} \cos^{-1} \tan^{-1}$
⑥ sin cos tan |
| TAB
⑦ F↔E | n!
⑧ CE | →D. MSD
⑨ -DEG |
| e^x E
⑩ ln | 10^x F
⑪ log | →r θ
⑫ a |
| →xy
⑬ b | CPLX
⑭ → | π A
⑮ EXP |
| $x\sqrt{y}$ B
⑯ yx | $\sqrt[3]{c}$
⑰ $\sqrt{\quad}$ | 1/x
⑱ x^2 |
| ↑
⑲ (| $n \Sigma x$
⑳) | ⑳ 0 ~ 9 |
| →BIN
㉑ ÷ | →OCT
㉒ x | →HEX
㉓ - |
| →DEC
㉔ + | $x \Sigma x^2$
㉕ x-M | Sσ
㉖ RM |
| DATA ^{CD}
㉗ M+ | ㉘ +/- | RND
㉙ • |
| %
㉚ = | | |

① **OFF** Tasto di spegnimento

Premendo questo tasto si spegne la calcolatrice
Auto Power Off: la calcolatrice si spegne automaticamente dopo 8 minuti di inattività
 (funzione risparmio energia)

② ^{STAT}
ON/C Tasto di accensione ed azzeramento
 tasto selezione funzioni statistiche

ON/C : Premere questo tasto per accendere la calcolatrice. Se premuto durante l'uso azzerava le operazioni, ma non azzerava la memoria

2ndF **STAT** : Premendo questi due tasti verranno attivate le funzioni di calcolo statistico.
 Una volta attivate, sul display appare la sigla **STAT** ed al tempo stesso tutti i valori numerici e i comandi precedenti vengono azzerati, eccetto la memoria.

inoltre in modalità di calcolo statistico

i tasti **)**, **X-M**, **RM** e **M+**

hanno funzione di **n**, **X**, **S** **DATA**

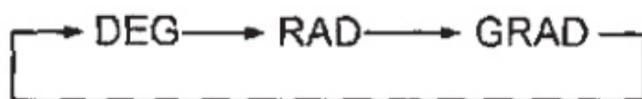
rispettivamente. Inoltre, premendo questi tasti dopo **2ndF** espletano funzioni di

Σx **Σx^2** **\bar{O}** e **CD**

③ **2ndF** Tasto di attivazione della seconda funzione

④ ^{DRG}
DRG Tasto selezione Gradi/Radiani/Conversione
 unità di misura angolare

DRG Usato per i calcoli trigonometrici, diretti ed indiretti, e per la conversione di coordinate
 Il tasto **DRG** cambia l'unità di misura angolare



Premendo **DRG**

Per passare DEG → GRAD: premere **DRG** 2 volte.

Modalità "DEG" Input e risposte sono espressi secondo il sistema decimale.

Modalità "RAD" Input e risposte sono espresse in radianti.

Modalità "GRAD" Input e risposte sono espressi in gradi.

$$(100^g = 90^\circ = \frac{\pi}{2})$$

2ndF DRG : Hanno la funzione del tasto **DRG** ma anche la funzione di convertire il numero visualizzato in un numero espresso secondo la modalità angolare scelta.

⑤ **hyp** arc hyp Tasto di Iperbole / Arco Iperbole

⑥ **sin** sin⁻¹
cos cos⁻¹
tan tan⁻¹ } Tasti di funzioni trigonometriche / funzioni trigonometriche inverse

⑦ **F↔E** TAB Variazione formato di visualizzazione / Tasto di tabulazione

F↔E : Se il risultato di un calcolo è visualizzato in formato decimale flottante, premendo questo tasto il risultato verrà espresso sotto forma di notazione scientifica. Premendolo ancora, verrà visualizzato nuovamente in formato decimale flottante.

2ndF TAB : Permette di specificare il numero di cifre decimali che si desiderano per la visualizzazione del risultato.

⑧ **CE** n! Tasto che: annulla l'input appena digitato / attiva la modalità di calcolo fattoriale

CE : Tasto usato per cancellare un input non inserito correttamente.

123 **+** 455 **CE** 456 **=** → 579.

2ndF **n!** : Eseguè il calcolo fattoriale del numero visualizzato. Fattoriale di n(n!)
 $n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1$

→ DMSD

⑨ **→DEG** Gradi/Minuti/Secondi ---

→DEG **2ndF** **→DMS** :

D :

e^x **e**

⑩ **ln** Logaritmo naturale/antilogaritmo e tasto numero esadecimale

ln : premere per ottenere il logaritmo in base e ($e=2,718281828$)

2ndF **e^x** : calcolo l'antilogaritmo naturale in base e del numero visualizzato

E : Modalità HEX
numero esadecimale in base E

10^x **F**

⑪ **log** Logaritmo / Antilogaritmo / numero esadecimale

log : Premere per ottenere il logaritmo di un numero in base 10

2ndF **10^x** : Premere per ottenere l'antilogaritmo di un numero in base 10

F : Modalità HEX
Numero esadecimale in base F

→ rB

⑫ **a** Inserimento di un numero real / tasto per la conversione di coordinate

a : Tasto usato per inserire le parti reali di un numero complesso

Tasto usato anche per richiamare le parti reali di un risultato.

- Si usa anche nell'ambito di operazioni di conversione di coordinate, quando viene inserita la coordinata X di una coppia di coordinate X e Y, oppure viene inserita la coordinata "r" di una coppia di coordinate polari r e θ . Si usa anche per richiamare il valore calcolato di X o di "r".

2ndF **→r θ** : Convertire le coordinate da rettangolari a polari.

- ⑬ **b** ^{·xy} Immissione di un numero immaginario / conversione di coordinate

b : Usare questo tasto per l'immissione di parti immaginarie di un numero complesso o per richiamare le parti immaginarie del risultato di un calcolo.

Si usa anche nell'ambito di operazioni di conversione di coordinate, quando viene inserita la coordinata Y di una coppia di coordinate X e Y, oppure viene inserita la coordinata " θ " di una coppia di coordinate polari r e θ . Si usa anche per richiamare il valore calcolato di Y o di θ .

2ndF **·xy** : Conversione di coordinate polari in coordinate rettangolari

- ⑭ **→** ^{CPLX} Tasto di SHIFT / Tasto per numero complesso
← : Esempio

	Innetti		il Display visualizza
①	12356	→ →	→ 123.
			45 → 12345
②	5	EXP 24	→ →
			→ 5.00
			35 → 5.35

2ndF **CPLX** : Selezione modalità Numero complesso

- ⑮ **EXP** ^{π A} Inserimento dell'esponente / π e numero esadecimale

EXP : Premere per immettere un numero sotto forma di notazione scientifica.

2ndF **π** : Per inserire π ($\pi = 3.141592654$)

A : Modalità HEX
numero esadecimale in base A

⑮ $\sqrt[x]{y}$ $y \sqrt[x]{y}$ e numero esadecimale
yx :

2ndF $\sqrt[x]{y}$: calcola la radice X-esima radice quadrata di Y

B : Modalità HEX
numero esadecimale in base B

⑰ $\sqrt{\quad}$ $\sqrt[3]{\quad}$ Radice quadrata/radice cubica e tasto numero esadecimale

$\sqrt{\quad}$: Usare questo tasto per calcolare la radice quadrata del numero visualizzato sul display

2ndF $\sqrt{\quad}$: Usare questo tasto per calcolare la radice cubica del numero visualizzato sul display

C : Modalità HEX
numero esadecimale in base C

⑱ x^2 $\frac{1}{x}$ S: Quadrato/Reciproco di un numero

x^2 : Usare questo tasto per calcolare il quadrato del numero visualizzato sul display

2ndF $\frac{1}{x}$: Usare questo tasto per calcolare il reciproco del numero visualizzato sul display

⑲ $($ $)$ Aprire parentesi/ Tasto di cambio

$($: Usare questo tasto per aprire parentesi

2ndF $\frac{1}{\square}$ Usare questo tasto per passare dal numero visualizzato sul display al numero registrato in memoria (x-y)

⑳ Σx Σx^2 Chiudere parentesi/Attivazione modalità di calcolo statistico

-) Usare questo tasto per chiudere parentesi
 - quando la modalità statistica è attivan : Visualizza il numero di input inseriti (n)
- 2ndF Σ_x : Usare questo tasto per ottenere la somma dei dati inseriti (Σx).
- 21 0 ~ 9 Tasti numerici
 Usare questi tasti per inserire numeri
- 22 \rightarrow BIN
: Divisione/Attivazione modalità sistema binario
: Usare questo tasto per la divisione
- 2ndF \rightarrow BIN : Usare questo tasto per convertire il numero visualizzato sul display in un numero base 2
- \rightarrow OCT
 23 x Moltiplicazione/Attivazione modalità sistema ottale
x Usare questo tasto per moltiplicare
- 2ndF \rightarrow OCT : Usare questo tasto per attivare modalità sistema ottale
 Usare questo tasto per convertire il numero visualizzato sul display in un numero base 8
- \rightarrow HEX
 24 - Sottrazione/Attivazione modalità sistema esadecimale
- : Usare questo tasto per sottrarre
- 2ndF \rightarrow HEX : Usare questo tasto per attivare modalità sistema esadecimale
 Usare questo tasto per convertire il numero visualizzato sul display in un numero in base 16
- \rightarrow DEC
 25 + Addizione/Attivazione modalità sistema decimale
+ : Usare questo tasto per aggiungere
- 2ndF \rightarrow DEC : Usare questo tasto per attivare modalità sistema decimale
 Usare questo tasto per convertire il numero visualizzato sul display in un numero base 10
- $x \rightarrow M$
 26 $x \rightarrow M$ Inserimento numero in memoria/ Attivazione modalità calcolo statistico
 $x \rightarrow M$ Usare questo tasto per cancellare il numero preesistente in memoria e per inserire il numero correntemente visualizzato sul display

Per azzerare la memoria premere il tasto **ON/C**
seguito dal tasto **$\bar{x}-M$**

•
X : Usare questo tasto per ottenere la media dei
valori (\bar{x})

2ndF **Σx^2** : Usare questo tasto per ottenere la somma dei quadrati
dei valori (Σx^2)

5 σ
②⑦ **RM** Richiamare la memoria/Attivare modalità di calcolostatistico

RM : Usare questo tasto per visualizzare il contenuto della memoria
I contenuti della memoria rimangono invariati dopo questa
operazione

•
S : Usare questo tasto per ottenere la deviazione standard dei
valori inseriti

2ndF **σ** : Usare questo tasto per ottenere la deviazione standard
della popolazione dei valori

DATA^{CD}
②⑧ **M+** Sommare dati alla memoria/ Modalità CD

M+ : Usare questo tasto per sommare i numeri visualizzati
sul display o il risultato di un calcolo alla memoria
preesistente.

Per sottrarre un numero dalla memoria , premere **+ / -**
e **M+** nell'ordine indicato

•
DATA : Usare questo tasto per inserire dati

2ndF **CD** : Usare questo tasto per correggere un
input citato

②⑨ **+ / -** Cambio di segno dei numeri
Usare questo tasto per cambiare il segno del numero visualizzato
sul display da positivo a negativo o viceversa

Esempio: 5 $\boxed{+/-}$ \rightarrow -5

30 $\boxed{\overset{RND}{\bullet}}$ Virgola/Generazione randomica

$\boxed{\bullet}$: Esempio: 12.3 \rightarrow $\boxed{1}$ $\boxed{2}$ $\boxed{\bullet}$ $\boxed{3}$
0.7 \rightarrow $\boxed{\bullet}$ $\boxed{7}$

$\boxed{2ndF}$ \boxed{RND} : Usare questi tasti per generare una sequenza randomica di numeri da 0.000 a 0.999

Nota : la generazione randomica non è possibile quando sono attive le modalità binaria/ottale/esadecimale

31 $\boxed{\overset{\%}{=}}$ Risultato/Tasto di percentuale

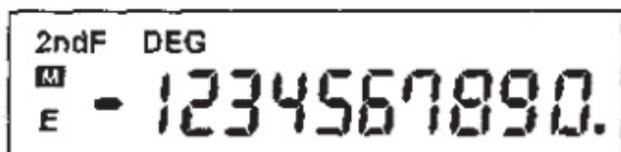
$\boxed{=}$: Usare questo tasto per operazioni di calcolo numerico e operazioni tra numeri complessi

(+, -, \times , \div), \sqrt{y} , y^x .

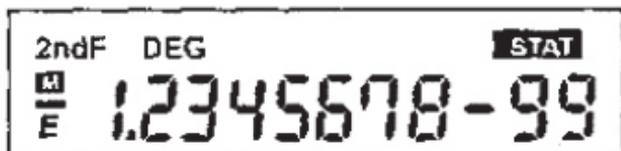
$\boxed{2ndF}$ $\boxed{\%}$: Usare questo tasto per il calcolo di percentuale

DISPLAY

(1)



Sistema decimale
flottante, display
in visualizzazione
normale



Visualizzazione in
modalità di
notazione
scientifica

Mantissa

Esponente

(2) Simboli

- : Simbolo di meno

Indica che il numero visualizzato sul display dopo il simbolo "-" è negativo

M : Simbolo di memoria

Appare quando vi è un numero in memoria.

E : Simbolo di errore

Appare quando si è verificato un errore oppure quando il risultato eccede la capacità di visualizzazione del display.

2ndF : Simbolo di selezione della seconda funzione

Appare quando è stata selezionata la seconda funzione di uno dei tasti.

HYP : Simbolo di funzione iperbolica

Appare quando è stata selezionata una delle funzioni iperboliche.

DEG: Simbolo di modalità gradi.

Appare quando è stata selezionata la modalità gradi oppure indica che il risultato convertito è visualizzato e valorizzato in gradi.

RAD: Simbolo di modalità radianti.

Appare quando è stata selezionata la modalità radianti oppure indica che il risultato convertito è visualizzato e valorizzato in radianti

GRAD: Simbolo di modalità gradienti

Appare quando è stata selezionata la modalità gradienti oppure indica che il risultato convertito è visualizzato e valorizzato in gradienti.

(): Simbolo di parentesi.

Appare quando un calcolo con le parentesi viene effettuato attraverso la pressione del tasto 

BIN : Appare quando viene selezionata la modalità sistema binario oppure indica che il numero visualizzato è un numero binario

OCT : Appare quando viene selezionata la modalità sistema ottale oppure indica che il numero visualizzato è un numero ottale

HEX : Appare quando viene selezionata la modalità sistema esadecimale oppure indica che il numero visualizzato è un numero esadecimale.

CPLX : Appare quando viene selezionata la modalità numeri complessi

STAT : Appare quando viene selezionata la modalità di calcolo statistico

(3) Sistema di visualizzazione

Questa calcolatrice visualizza il risultato di un calcolo se lo stesso rientra nel seguente range in modalità decimale flottante

$$0.000000001 \leq 1 \times 1 \leq 9999999999$$

In caso contrario il risultato viene visualizzato sotto forma di notazione scientifica.

In ogni caso il risultato di un calcolo rientrante nel range sopra indicato, può essere espresso sotto forma di notazione scientifica semplicemente premendo il tasto **[F-E]**

Esempio : **[2ndF]** **[TAB]** **[9]**
[.] **[5]** **[÷]** **[9]** **[=]** → 0.055555556
(la decima cifra decimale è stata arrotondata)

[F-E] → 5.555555-02
(la decima cifra decimale della mantissa viene arrotondata)

[F-E] → 0.055555556

SOSTITUZIONE BATTERIE

Se il display diviene scuro o poco nitido sostituire le vecchie batterie con batterie nuove secondo la seguente procedura:

Batterie LR44	x	2	or
AG13	x	2	

1. Spegner la calcolatrice
2. Rimuovere il coperchio
3. Sostituire le batterie (polarità + rivolta verso l'alto)
4. Rimettere il coperchio
5. Dopo la sostituzione, premere il tasto **OFF** e poi il tasto **ON/C** per riavviare la calcolatrice

Quando le batterie sono state correttamente installate, il simbolo "DEG 0" verrà visualizzato. In caso contrario reinstallare nuovamente le nuove batterie.

Note: Sostituire entrambe le batterie simultaneamente.